



**UNIVERSIDAD SIMÓN BOLÍVAR**  
**Vicerrectorado Académico**

**1 .Departamento:** *PLANIFICACIÓN URBANA*

**2. Asignatura:** *Informática para Planificadores I*

**3. Código de la asignatura:** *PL - 1131*

No. de unidades-crédito: **3**

No. de horas semanales: Teoría **1 hora** Práctica **3 horas** Laboratorio **0 horas**

**4. OBJETIVO GENERAL:**

Introducir al estudiante en el manejo y uso del computador personal como herramienta cotidiana, para la optimización de los diversos procesos involucrados en la Planificación Urbana.

**5. OBJETIVOS ESPECÍFICOS:**

Familiarizar al estudiante con:

- a. El uso de computadoras personales y sus sistemas operativos
- b. Programas de procesadores de palabras y/o documentos
- c. Programas para la manipulación de datos numéricos / Hojas de Calculo
- d. Programas para el manejo de Bases de Datos
- e. Programas para la creación y edición de imágenes
- f. Programas para presentaciones
- g. Aplicaciones de Diseño Asistido por Computadora (CAD)

## **6. CONTENIDOS :**

### **Tema 1**

**El uso de computadoras personales y sus sistemas operativos**

### **Tema 2**

**Programas de procesadores de palabras y/o documentos**

### **Tema 3**

**Programas para la manipulación de datos numéricos / Hojas de Calculo**

### **Tema 4**

**Programas para el manejo de Bases de Datos**

### **Tema 5**

**Programas para la creación y edición de imágenes**

### **Tema 6**

**Programas para presentaciones**

### **Tema 7**

**Aplicaciones de Diseño Asistido por Computadora (CAD)-**

## **7. ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS, DIDACTICAS O DE DESARROLLO DE LA ASIGNATURA:**

El curso se dictara en la modalidad de taller, empleando tanto el hardware como el software del Laboratorio de Geomática Urbana, donde el estudiante dedicará un total de 4 horas semanales distribuidas de la siguiente forma:

- 1 hora de teoría, donde se impartirá el soporte teórico para el manejo de los conceptos básicos a desarrollar.
- 2 horas de práctica, donde el estudiante realizará individualmente ejercicios dirigidos, a fin de afianzar los conocimientos adquiridos en la teoría

## **8. EVALUACIÓN:**

La evaluación será continua y estará basada en:

- Ejercicios prácticos individuales realizados en el laboratorio 85 %
- Exposición en equipo 15%

Por la naturaleza del curso, la asistencia será obligatoria, no pudiendo faltar a más de 3 clases para aprobar la asignatura

## **9. FUENTES DE INFORMACIÓN:**

*Software a ser utilizado:*

- *Sistema operativo: Microsoft Windows XP*
- *Procesamiento de textos: Word*
- *Hoja de Calculo: Excel*
- *Manejador de Bases de Datos: Access*
- *Manipulación de Imágenes: Paint*
- *Presentaciones: Power Point*
- *Diseño Asistido por Computadora: Autocad*